

SLOODLE

*Simulation Linked Object Oriented
Dynamic Learning Environment*

For

OpenSimulator



MOODLE en SLOODLE implementatie voor OpenSim (EduSIM-NL)

Handleiding voor het installeren van de software

Door Nick Zwart

December 2010

Inhoud

MOODLE en SLOODLE implementatie voor OpenSim (EduSIM-NL)	1
Handleiding voor het installeren van de software	1
DOWNLOADEN	4
INSTALLEREN	4
INSTALLEREN VAN SLOODLE (NL)	5
CONFIGUREREN VAN MOODLE / SLOODLE	8

Sloodle4OpenSim

Samen met een aantal bij SURFnet aangesloten instellingen is een experimentele virtuele wereld ontwikkeld op basis van OpenSim technologie. Centraal staat de samenwerking tussen diverse onderwijsinstellingen en het experimenteren met deze 3D webtechnologie. In 2010 heeft het project de naam EDUsim-NL gekregen.

Nick Zwart heeft zich binnen dit project vooral bezig gehouden met implementatie van Moodle/Sloodle voor Opensim.



Wat kan Sloodle in een OpenSim omgeving?

We hebben een koppeling gemaakt van een Moodle ELO aan een Opensim omgeving om opdrachten, resultaten en beoordelingen te kunnen beheren. Deze koppeling is mogelijk gemaakt door een Sloodle verbinding.

Moodle is een elektronische leeromgeving (ELO), ook wel bekend als Course Management Software (CMS), Learning Management System (LMS) of Virtual Learning Environment (VLE). Moodle is een gratis open source webapplicatie die gebruikt kan worden door leraren om effectieve online leersites te ontwikkelen.



Sloodle (Simulation Linked Object Oriented Dynamic Learning Environment) is een open source project die de virtuele omgeving van Second Life koppelt aan de Moodle ELO.

Er zijn al een aantal voorgeprogrammeerde mogelijkheden die reeds in Second Life werken (Web intercom, Registratie, Quiz tool, Choice tool, etc.), deze mogelijkheden kunnen ook voor een Opensim omgeving kunnen werken. Het onderzoek hiernaar is afgerond.

Nagenoeg alle huidige basis Sloodle objecten werken nu in OpenSim en zijn op de sim van Digischool te downloaden.

Onderzocht is welke mogelijkheden er op dit moment gebruikt kunnen worden in Opensim en op welke manier er nieuwe applicaties te bouwen zijn. Uiteindelijk zijn Moodle en Sloodle voor de gehele EDUsim-NL groep beschikbaar gekomen.

Er is een Moodle omgeving op een server geïnstalleerd, de Sloodle koppeling is gemaakt en ook Sloodle tools in de Opensim omgeving zijn geïmporteerd en aangepast, waarna er uitvoerig is getest.

De resultaten zijn terug te vinden op www.sloodle.nl

DOWNLOADEN

Om communicatie met Sloodle objecten binnen een virtuele wereld in OpenSim te krijgen is het van belang dat er het een en ander wordt gedownload en geïnstalleerd.

- De **Moodle** ELO moet op een server worden geplaatst
- De **Sloodle** extra's moeten in de Moodle op de server worden geplaatst
- De **objecten van Sloodle** die in-world gebruikt worden moeten geplaatst worden

Download de volgende files...

- **Moodle** ELO - download.moodle.org
- **Sloodle** server-side 1.0 API Branch with extra features - [sloodle_all_1.0-with-lsl-api.zip](#)
- *optioneel*: Sloodle voor OpenSim OAR versie 1.0 - sloodle.org/downloads/sloodle-set-1.0.oar
deze versie is ook in-world te vinden op het Sloodle eiland van virtyou via onderstaande link
secondlife://virtyou.com:11002:Sloodle

INSTALLEREN

Om communicatie met Sloodle objecten binnen een virtuele wereld in OpenSim te krijgen is het van belang dat er het een en ander wordt geïnstalleerd.

- **Installeren van de Moodle op een server**
Volg de instructies op de Moodle website:
 - Nederlands (externe pagina): <http://docs.moodle.org/nl/Installatiegids>
 - Engels (externe pagina): http://docs.moodle.org/en/Installing_Moodle
- **Installeren van de Sloodle modules binnen de Moodle op de server**
Volg de instructies op de Sloodle pagina's:
 - Nederlands: installeren-SloodleNL (zie pagina's hieronder)
 - Engels (externe pagina): http://slisweb.sjsu.edu/sl/index.php/Install_Sloodle
- **Plaatsen van de Sloodle objecten in-world**
Wanneer de Sloodle Set 1.0 reeds in de inventory aanwezig is dan hoeft deze alleen nog maar geplaatst te worden.

INSTALLEREN VAN SLOODLE (NL)

De Sloodle programmatuur moet binnen Moodle op de server worden geïnstalleerd. Ga te werk zoals hieronder beschreven.

Backup Moodle

Maak altijd eerst een back-up van de Moodle data voordat een nieuwe module of een update wordt geïnstalleerd. Bij een eerste installatie van Moodle is dat niet nodig. Voor meer informatie, kijk op de Engelstalige [Moodle Backup and Restore FAQ](#).

Toegang tot de Moodle installatie

Via FTP: Hiervoor is FTP software nodig zoals wsFTP, FileZilla, Dreamweaver of Fugu

Eigen PC: Als Moodle op de eigen PC is geïnstalleerd kan de file manager geopend worden (b.v. "My Computer" in Windows)

Gebruik de Webhost's tools: Websites hebben soms een online tool om op de server te komen zoals b.v. Plesk. Informeer bij de provider of dit mogelijk is.

De mappen

De Sloodle installatie heeft drie aparte onderdelen die op verschillende plekken in de Moodle moeten worden geplaatst.

1. **sloodle** is een Moodle "activity module" en is zeker nodig
2. **sloodle_menu** is een Moodle "block"
3. **sloodleobject** is een Moodle "assignment plugin"

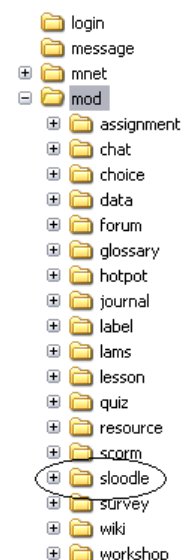


Plaatsen van de Sloodle Module

(vanaf Sloodle versie 0.3)

De sloodle module is het belangrijkste onderdeel van Sloodle, het is een "activity module" die in Moodle geïnstalleerd moet worden. Deze map is te vinden in de "sloodle" folder die gedownload is.

1. Ga naar de Moodle installatie op de server of de PC
2. Open de "mod" folder. Hier zijn verschillende mappen te zien met namen als: *assignment, chat, choice, etc.*
3. Als er al een map met de naam "sloodle" is dan moet die verwijderd worden.
4. Kopieer de "sloodle" map van de Sloodle download in de "mod" map.
5. Ga naar de Moodle admin pagina via de web-browser (voeg "admin" toe aan de URL van de site, zoals b.v.: <http://mijnsite.nl/moodle/admin>)
6. Na het inloggen zullen een aantal automatische installaties worden afgewerkt met als laatste boodschap: "sloodle tables have been set up correctly"



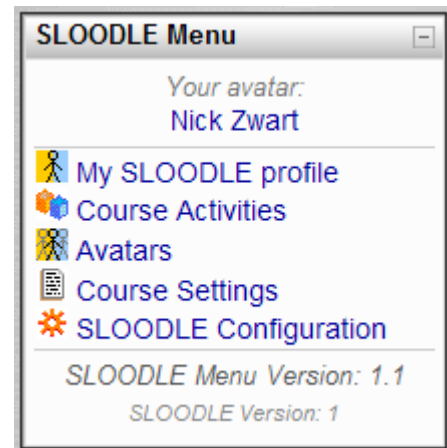
Plaatsen van het Sloodle Menu Blok (Optioneel)

(vanaf Sloodle versie 0.2)

Dit is een optionele component die te gebruiken is om een blok op de Moodle pagina's te plaatsen waarop de details van de avatar te zien zijn gekoppeld is aan de account waarmee is ingelogd. Daarnaast toont het blok ook nog handige links naar delen van Sloodle.

Het is aan te bevelen om dit blok te installeren omdat het de navigatie makkelijker maakt, maar het niet echt nodig.

De bestanden zijn te vinden in de "sloodle_menu" map die gedownload is.



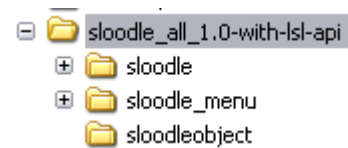
1. Ga naar de Moodle installatie op de server of de PC
2. Open de "blocks" map
3. Als er al een map met de naam "sloodle_menu" is dan moet deze verwijderd worden
4. Kopieer de "sloodle_menu" map van de Sloodle download in de "blocks" map
5. Ga naar de Moodle admin pagina via de web-browser

Plaatsen van Sloodle Object Assignment Plug-in (Optioneel)

(vanaf Sloodle versie 0.3)

Deze plug-in is alleen beschikbaar vanaf Sloodle versie 0.3 en werkt net als elke andere "Moodle assignment". Deze plug-in is nodig voor de "Sloodle PrimDrop" tool. Maar hij is wel moeilijker te installeren.

In de Sloodle download zit ook een map met de naam "sloodleobject".

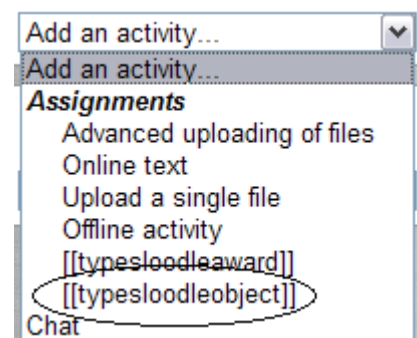


1. Ga naar de Moodle installatie op de server of de PC
2. Open de "mod/assignment/type" map
3. Als er al een map met de naam "sloodleobject" is dan moet deze verwijderd worden
4. Kopieer de "sloodleobject" map van de Sloodle download in de "mod/assignment/type" map

Assignment Plug-in Localisatie (Optioneel)

Als Moodle 1.8 of een oudere versie van Moodle 1.9 gebruikt wordt, dan verschijnt "typesloodleobject" in het "Add an activity" menu. Als dit het geval is dat volgt nu de oplossing:

1. Ga naar de Moodle installatie op de server of de PC
2. Open de "lang/en_utf8" map
3. Download het bestand "assignment.php" (dit is alleen nodig wanneer de bestanden op een server staan)
4. Open het bestand "assignment.php"
5. Scroll naar de onderste regels van het bestand



6. Direct na de laatste "\$string..." regel moet een nieuwe regel worden toegevoegd:
`$string['typesloodleobject'] = 'Sloodle Object';`
 7. Sla het bestand op
 8. Upload het bestand terug in de Moodle omgeving. Dit overschrijft de oude versie. (dit is alleen nodig wanneer de bestanden op een server staan)
Deze stap kan ook voor andere talen worden gebruikt.
-

Activeren van de Tools

Ga naar de Moodle administratie pagina van de website door op "Notifications" of "Admin..." van het Administratie menu te klikken. Of ga via de URL van de site, zoals b.v.:

<http://mijnsite.nl/moodle/admin>

Dit zorgt er voor dat Moodle de installatie afmaakt en de benodigde database aanpassingen doorvoert.

Configureren van Sloodle

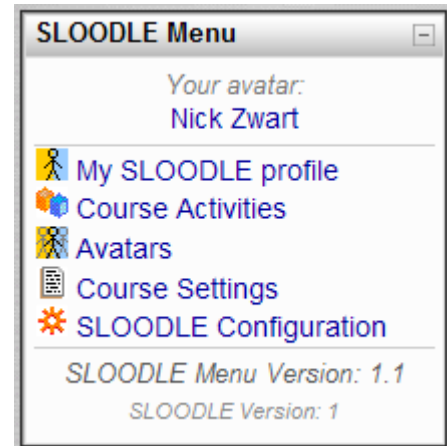
Nu moet Sloodle nog geconfigureerd worden. Dit is op de volgende pagina te vinden.

CONFIGUREREN VAN MOODLE / SLOODLE

Waar is de Sloodle configuratie pagina?

Als het Sloodle Menu Blok is geïnstalleerd zullen de administrators een "Sloodle Configuration" link op het blok zien. Deze zorgt voor een directe toegang tot de onderliggende pagina. (zie afbeelding, onderste link)

Zonder dit Sloodle Menu blok is het ook mogelijk om bij de configuratie te komen, volg dan de aanwijzingen hier onder. Let op: Moodle skins en andere talen kunnen het soms anders tonen.



Zonder blok bij Moodle 1.9

1. Log in en ga naar uw eigen Moodle homepage
2. Zoek het "Site Administration" menu aan de linker kant
3. Klik op "Modules" -> "Activities" -> "Sloodle Module"

Zonder blok bij Moodle 1.8

1. Log in en ga naar uw eigen Moodle homepage
2. Zoek het "Site Administration" menu aan de linker kant
3. klik op "Modules"
4. Er verschijnt een lijst onder, klik op "Activities"
5. Zoek op de volgende pagina in de lijst naar "Sloodle Module" of "Sloodle Virtual Classroom"
6. Klik de "Settings" link aan de rechterkant

Zonder blok bij Moodle 1.6

1. Log in en ga naar uw eigen Moodle homepage
2. Zoek het "Administration" menu aan de linker kant
3. Klik "Configuration"
4. Op de volgende pagina, klik "Modules"
5. Zoek op de volgende pagina in de lijst naar "Sloodle Virtual Classroom"
6. Klik de "Settings" link aan de rechterkant

CONFIGUREREN

De inhoud van de configuratie pagina verschilt per Sloodle versie. Aan de bovenkant van de pagina is te zien om welke versie het gaat.

SLOODLE versie 0.3, 0.4 of 1.0+

Auto Registration - Hier kan de automatische registratie voor de hele Moodle site aan en uit gezet worden. (noot: als het hier uit staat dan zullen individuele cursussen ook geen auto registratie kunnen gebruiken)

Auto Enrolment - Hier kan de automatische aanmelding voor cursussen voor de hele Moodle worden aan en uit gezet. (noot: als het hier uit staat dan zullen individuele cursussen ook geen auto enrolment kunnen gebruiken)

Active Object Lifetime - Hier kan worden ingesteld hoeveel dagen een Sloodle object inactief kan zijn voordat het uitgezet wordt (vanwege veiligheid). Zet deze op 0 om deze optie uit te zetten. Dan blijven de Sloodle objecten altijd bruikbaar.

User Object Lifetime - Hier kan worden ingesteld hoeveel dagen een Sloodle gebruikersobject inactief kan zijn voordat het wordt uitgezet (vanwege veiligheid). Zet deze op 0 om deze optie uit te zetten. Dan blijven de Sloodle objecten altijd bruikbaar.



Volgende stappen

Nu kunnen de Sloodle objecten inworld gebruikt worden.

Gebruikers kunnen b.v. de Sloodle Toolbar direct gebruiken, maar er moet wel tenminste één Sloodle Controller Module toegevoegd zijn aan een cursus om de meeste Sloodle tools te gebruiken.

Uitleg over de installatie en het gebruik van in-world objecten is in een andere handleiding te vinden.

Meer informatie is te vinden op www.sloodle.nl